

Du bist Dich auf nach Talvar. Der Weg ist leicht und ob es nun regnet oder die Sonne scheint, Du bist zuversichtlich in der nächsten Taverne ein kühles Bier und gutes Essen zu bekommen. Von einem Wanderer, der dir unterwegs begegnet hörst Du, dass in der Waldarena zu Talvar ein Jugger-Tunier stattfinden soll. Die dortige Taverne "Zum rollenden Wildschwein" ist auch weit über die Grenzen der Insel Samaros hinaus bekannt. Deine Neugier packt Dich augenblicklich und Du denkst, dass dieses Tunier wunderbar mit der Taverne kombinierbar ist. Geradewegs machst Du Dich den Weg "Zum rollenden Wildschwein". Du gehst durch Wälder, weite Wiesen, einer schön anzusehenden Landschaft.

Als Du dort an kommst, riechst Du schon das gute Essen, den Rauch des Feuers und die gute Stimmung aus der Taverne. Einige Seemänner feiern den Geburtstag eines Crewmitglieds und laden Dich sofort ein, als Du die Taverne betrittst, mitzutrinken. Lehne es nicht ab, denn es gibt Musik und die Laune ist gut.

Ob Du am Jugger-Tunier teilnimmst, oder mit den Seemännern feierst, ist Dir überlassen. Doch sollte Dir vom Wirt gesagt sein, dass eine Ablehnung zum Mitfeiern eine Beleidigung sei, drum bedenke gut, wie Du deinen Weg gehst...

Während Du noch die Wahl triffst, siehst Du folgenden Aushang angeschlagen:

# Höret, Höret, Höret

In unserem schönen Lande Estor ist es wieder der Zeit, ein neues Jugger Turnier statt finden zu lassen.

Es soll sich in der sonnigsten Zeit des Jahres ereignen und zwar in der Waldarena zu Talvar.

Tapfere Recken und edle Helden können Ihre Stärke und Ihre Geschicklichkeit beweisen.

Die zahlreichen Zuschauer werden ihnen zujubeln und die erfahrenen Heiler werden auch nicht umsonst gekommen sein.

Ihr alle, das gemeine Volk sowie unsere Adligen und besonders die Gäste aus fernen Ländern, seid herzlichst zu diesem Spektakel eingeladen, auf das Ihr viel Freude haben werdet.

Jeder von euch kann an diesem Spiel teilnehmen oder auch dem regen Treiben zusehen.

Unserer Brater und Schankwirte vom „Rollenden Wildschwein“ werden Euch mit Speis und Trank erwarten.

Wir freuen uns bereits auf diesen ereignisreichen Tag und wünschen schon einmal allen viel Spaß und Glück.

*Hochachtungsvoll*

*gez.*

*Lyra Concordor*

*aus dem Geschlecht derer zu Leuenfels*

*Kronprinzessin von Estor*

*Prinzessin von Hestor*

*Hochpriesterin des Ordens der Enehta*

## **Estor IX – Das Jugger-Turnier – Teil 2** **Die Spiele mögen weiter gehen**

Am Samstag, d. **07.07.2007** veranstaltet die Estor-Orga ein Jugger-Larpi zu dem Du herzlich eingeladen bist. Über Dein Erscheinen würden wir uns sehr freuen!

Das Larpi beginnt um **13 Uhr**. **Ab 12 Uhr ist Check-In**. Bitte sei pünktlich.

Die Location ist in Frohnhausen bei Siegen an der Grillhütte Eichheim inmitten eines Waldes gelegen. Nähere Angaben, wie man dorthin findet, erhältst Du zusammen mit der Anmeldebestätigung und einer Wegbeschreibung.

Das Mindestalter für alle Teilnehmer liegt bei **18 Jahren** (Spieler ab 16 Jahren bringen die schriftliche Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten mit).

Und jetzt kommen wir zum leiblichen Wohl. Es ist ein Vollverpfleger-Larpi. Essen und Trinken wird solange der Vorrat reicht, kostenlos angeboten.

Die Teilnahmekosten belaufen sich wie folgt:

<b>SC</b>	<b>Con-Zahler</b>
<b>€15,00</b>	<b>€20,00</b>

Der Betrag ist auf folgendes Konto zu überweisen:

Bettina Lichter  
Sparkasse Bochum  
Konto: 127140390  
BLZ: 43050001  
Vermerk: Estor IX + Realname

Das Geld muss bis Montag, d. **25.06.2007** auf dem Konto eingegangen sein. Bitte Überweisungsbeleg als Quittung für den Notfall mitbringen.

Deine verbindliche **Anmeldung** sendest Du entweder per Post an:

Bettina Lichter  
Alte Bahnhofstraße 207  
44892 Bochum

oder per E-Mail an:

Bettinalichter@web.de

**Anmeldeschluss ist Montag, der 25.06.2007.**

**Ein Regelwerk** über das Jugger liegt der Anmeldebestätigung im PDF-Format bei. Bitte lies es Dir gründlich durch!

Wir werden nach gutem alten Dragon-Sys-Regelwerk (DS1) spielen. Charaktere aus anderen Systemen werden von der SL konvertiert. Wir legen großen Wert auf Zaubern mit Komponenten!!!

**Bei etwaigen Rückfragen:** **Bettina Lichter, Handy-Nr. 01 79 / 9 06 04 14 (Haupt-SL)**  
**Sandra Cichos, Handy-Nr. 01 79 / 9 06 04 13 (Orga)**  
**Uwe Weiring, Handy-Nr. 01 73 / 6 56 42 90 (SL)**

Auf ein baldiges Treffen  
eure Estor-Orga